

Практическое занятие 3. Таблицы и интерактивные элементы

Краткая теория

Таблицы в HTML используются для представления данных в виде строк и столбцов. Они позволяют структурировать информацию и делают её более понятной для пользователей. Основные элементы таблицы:

- **<table>**: контейнер для таблицы.
- **<tr>**: строка таблицы.
- **<td>**: ячейка таблицы (данные).
- **<th>**: заголовок ячейки таблицы (обычно используется для обозначения заголовков столбцов или строк).
- **<object>**: используется для встраивания различных объектов, таких как изображения, видео, аудио и документы. Можно указать альтернативный контент для браузеров, которые не поддерживают этот формат.
- **<embed>**: также используется для встраивания медиа-контента, но более прост в использовании. Он не требует указания альтернативного контента.
- **<iframe>**: используется для встраивания другого HTML-документа на текущую страницу. Это удобно для отображения карт, видео и других ресурсов.

Для встраивания PDF-документов на веб-страницу можно использовать теги **<object>** и **<embed>**. Эти теги позволяют отображать различные мультимедийные форматы, включая PDF.

Полезные ссылки

1. HTML Таблицы - MDN
<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element/table>
2. Встраивание PDF – MDN
<https://developer.mozilla.org/ru/docs/Web/HTML/Element/object>
3. Элемент iframe - W3Schools
https://www.w3schools.com/tags/tag_iframe.asp
4. Элементы HTML5
<https://hcdev.ru/html/>

Тренажеры

1. HTML Academy
<https://htmlacademy.ru/>
2. Codecademy - HTML (можно выбрать русский язык интерфейса)
<https://www.codecademy.com/learn/learn-html>

Задание

1. Создайте веб-страницу, которая будет содержать:

- Перечень лекций (таблица):
 - Поля: №, Тема, Отметка о посещении.
 - Заполните таблицу как в макете.
- Перечень практических занятий (таблица):
 - Поля: №, Тема, Отметка о посещении, Отметка о выполнении.
 - Заполните таблицу как в макете.

2. Встраивание PDF-документа с помощью тегов `<object>` или `<embed>` согласно макета.

3. Добавьте интерактивную Яндекс карту с помощью элемента `<iframe>` согласно макета.

4. Добавьте 2 видео с использованием тега `<video>` согласно макета.

Критерии оценивания

- Структура HTML. Правильное использование тегов и атрибутов для таблиц и интерактивных элементов.

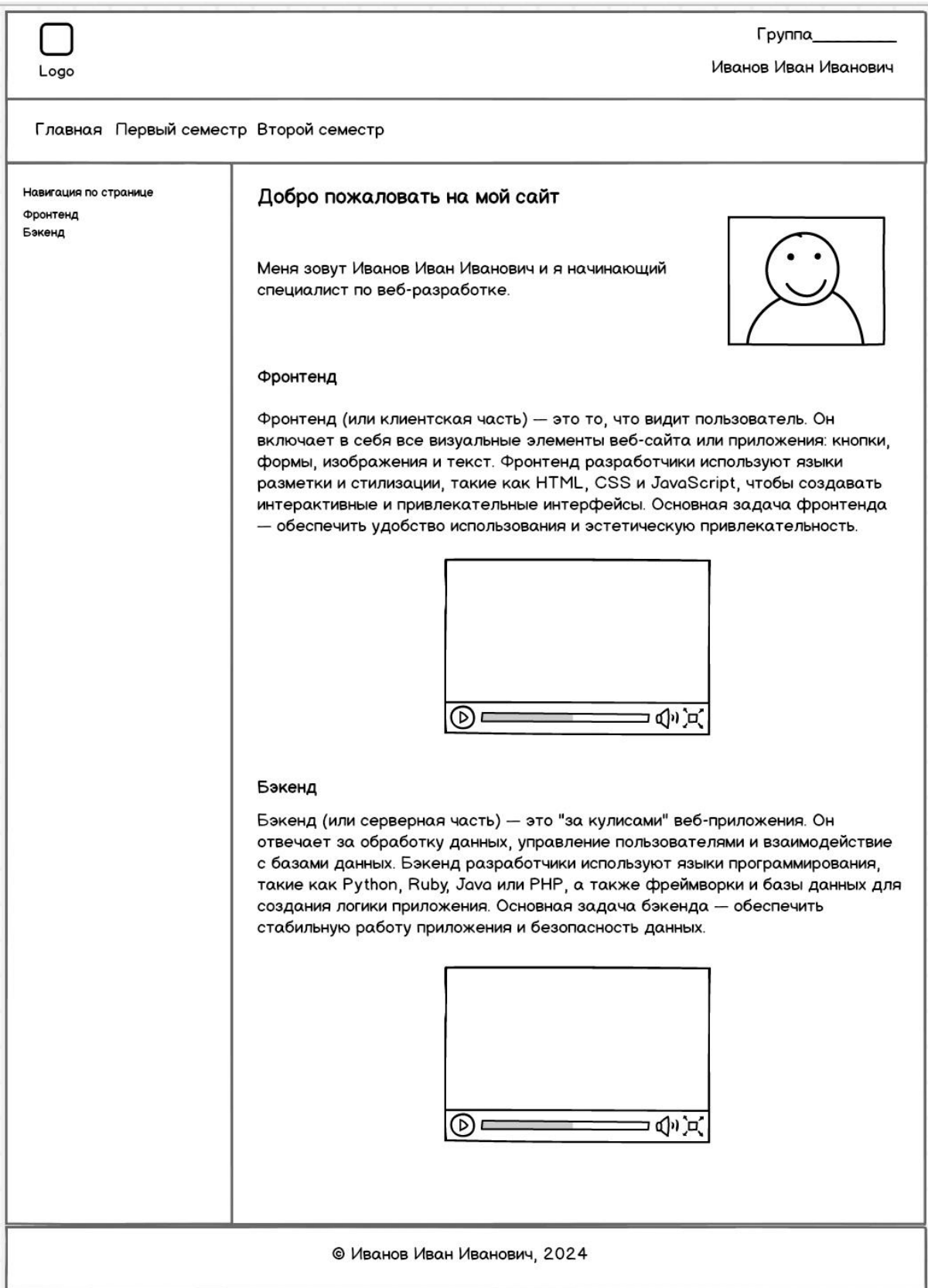
- Функциональность. Корректная работа загрузки файла и воспроизведения видео; отображение сообщения об успешной загрузке.

- Код. Чистота и читаемость кода; использование комментариев.

Форма сдачи

Студенты должны представить свой код в виде файла .html, который можно открыть в браузере. Также важно прокомментировать код, чтобы объяснить, что делает каждый элемент. Приложить скрин-шот проверки кода на валидаторе - <https://validator.w3.org>.

Макет



Logo

Группа _____

Иванов Иван Иванович

Главная [Первый семестр](#) [Второй семестр](#)

Навигация по странице

Фронтенд

Бэкенд

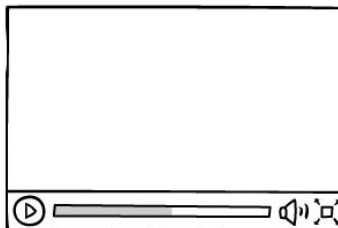
Добро пожаловать на мой сайт

Меня зовут Иванов Иван Иванович и я начинающий специалист по веб-разработке.



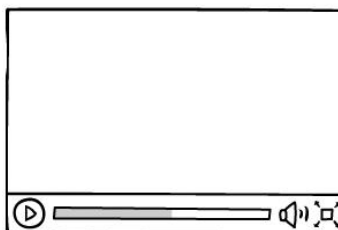
Фронтенд

Фронтенд (или клиентская часть) — это то, что видит пользователь. Он включает в себя все визуальные элементы веб-сайта или приложения: кнопки, формы, изображения и текст. Фронтенд разработчики используют языки разметки и стилизации, такие как HTML, CSS и JavaScript, чтобы создавать интерактивные и привлекательные интерфейсы. Основная задача фронтенда — обеспечить удобство использования и эстетическую привлекательность.



Бэкенд

Бэкенд (или серверная часть) — это "за кулисами" веб-приложения. Он отвечает за обработку данных, управление пользователями и взаимодействие с базами данных. Бэкенд разработчики используют языки программирования, такие как Python, Ruby, Java или PHP, а также фреймворки и базы данных для создания логики приложения. Основная задача бэкенда — обеспечить стабильную работу приложения и безопасность данных.





Logo

Группа _____

Иванов Иван Иванович

[Главная](#) [Первый семестр](#) [Второй семестр](#)

Навигация по странице

[Лекции](#)

[Практики](#)

[Адрес вуза](#)

[Рабочая программа](#)

Первый семестр

Лекции

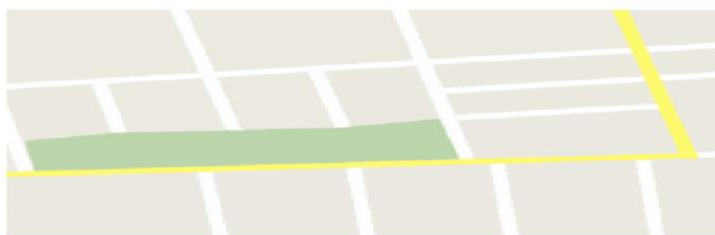
Номер	Тема	Посещение
1	Основы языка HTML	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Углубленное изучение HTML	<input type="checkbox"/>
3	Основы работы с CSS	<input type="checkbox"/>
4	Адаптивная верстка. Flexbox и Grid Layout	<input type="checkbox"/>
5	Bootstrap — работа с фреймворком	<input type="checkbox"/>
6	Основы языка JavaScript	<input type="checkbox"/>
7	Работа с DOM и событиями в JavaScript	<input type="checkbox"/>
8	Введение в GitHub и GitHub Pages	<input type="checkbox"/>

Практики

Номер	Тема	Посещение	Выполнение
1	Основы языка HTML	<input checked="" type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>
2	Формы и кнопки в HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
3	Таблицы и интерактивные элементы HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
4	Основы работы с CSS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
5	Работа с классами в CSS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
6	Работа с сетками и разметкой в HTML	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
7	Адаптивная вёрстка	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
8	Bootstrap	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
9	Основы языка JavaScript	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
10	Базовые задачи на JS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
11	DOM-структура приложений и работа с объектами в языке JS	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
12	Встраивание скриптов	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
13	Отладка сценариев	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
14	Анимации и работа с ними	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
15	Gitub	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>
16	Защита проекта	<input type="checkbox"/>	<input type="checkbox"/>

Продолжение страницы

Занятия проходят по адресу _____



Рабочая программа _____

Blank rectangular area for the working program content.