

Теоретический материал

1) Расширенный алгоритм Евклида

Расширенный алгоритм Евклида — это расширение алгоритма Евклида, которое вычисляет, кроме наибольшего общего делителя (НОД) целых чисел a и b , ещё и коэффициенты соотношения Безу, то есть целые x и y , такие что

$$ax + by = \text{НОД}(a, b).$$

Пусть d - наибольший общий делитель чисел a и b . Тогда выражение $ax+by$ всегда кратно d . Оказывается, что можно подобрать такие числа x и y , что $ax+by=d$. Эту задачу решает расширенный алгоритм Евклида. Рассмотрим его рекурсивную реализацию. Пусть функция `gcdex` получает на вход числа a и b и возвращает кортеж из трех чисел d, x, y , где d - наибольший общий делитель a и b , а x и y - такие целые числа, что $ax+by=d$.

Условием окончания рекурсии является $b=0$. В этом случае $d=a, x=1, y=0$. Если же $b \neq 0$, то вызовем функцию рекурсивно для чисел b и $a \% b$ и получим ответ для исходных чисел.

2) Нахождение обратного элемента по модулю.

Задача вычисления обратного элемента: по данным числам x, n , найти такое число x^{-1} , что $x \cdot x^{-1} \equiv 1 \pmod{n}$. Сперва запускается расширенный алгоритм Евклида для (n, x) . Он выдаёт тройку $(1, i, j)$, где $in + jx \equiv 1 \pmod{n}$. Отсюда следует $jx \equiv 1 \pmod{n}$, и потому $j = x^{-1}$.

Пример 2. Пример: вычислить 3^{-1} по модулю 35. Запускается расширенный алгоритм Евклида для $(35, 3)$, он выдаёт $(1, -1, 12)$. Ответ: 12; и верно, $3 \cdot 12 \equiv 1 \pmod{35}$.

3) Возведение в степень по модулю

Чтобы вычислить $x^y \% N$, нужно перемножить те степени x , которые соответствуют ненулевым позициям в двоичной записи y . Например,

$$25_{10} = 11001_2$$

$$x^{25} = x^{2^4} \cdot x^{2^3} \cdot x^{2^0} = x^{16} \cdot x^8 \cdot x^1$$

```

1  #include <iostream>
2  using namespace std;
3  int modexp(int x, int y, int N)
4  {
5      if (y == 0) return 1;
6      int z = modexp(x, y / 2, N);
7      if (y % 2 == 0)
8          return (z*z) % N;
9      else
10         return (x*z*z) % N;
11 }
12 int main()
13 {
14     int x, y, N;
15     cout << "x= "; cin >> x;
16     cout << "y= "; cin >> y;
17     cout << "N= "; cin >> N;
18     cout << modexp(x, y, N);
19     cin.get(); cin.get();
20     return 0;
21 }

```

4 .Алгоритм RSA

4) Создание открытого и секретного ключа

RSA-ключи генерируются следующим образом:

1) выбираются два различных случайных простых числа p и q заданного размера (например, 1024 бита каждое);

2) вычисляется их произведение $n = p \cdot q$, которое называется модулем;

3) вычисляется значение функции Эйлера от числа n :

$$\varphi(n) = (p - 1) \cdot (q - 1);$$

4) выбирается целое число

$1 < e < \varphi(n)$, взаимно простое со значением функции $\varphi(n)$;

число e называется открытой экспонентой (англ. public exponent);

обычно в качестве e берут простые числа, содержащие небольшое количество единичных бит в двоичной записи, например,

простые из чисел Ферма: 17, 257 или 65537, так как в этом случае время, необходимое для шифрования с использованием

быстрого возведения в степень, будет меньше;

слишком малые значения e , например 3, потенциально могут ослабить безопасность схемы RSA.

5) вычисляется число

d , мультипликативно обратное к числу e по модулю $\varphi(n)$, то есть число, удовлетворяющее сравнению:

$$d \cdot e \equiv 1 \pmod{\varphi(n)}$$

(d называется секретной экспонентой; обычно оно вычисляется при помощи расширенного алгоритма Евклида);

6) пара (e, n) публикуется в качестве открытого ключа RSA (англ. RSA public key);

7) пара (d, n) играет роль закрытого ключа RSA (англ. RSA private key) и держится в секрете.

5) Шифрование

- Взять *открытый ключ* (e, n)
- Взять *открытый текст* m
- Зашифровать сообщение с использованием открытого ключа
 - $c = E(m) = m^e \pmod n$

6) Расшифрование

- Взять *шифрованный текст* c
- Взять *закрытый ключ* (d, n)
- Применить закрытый ключ для расшифрования сообщения[^]
$$m = D(c) = c^d \pmod n$$

Задание 1

Напишите программу для реализации расширенного алгоритма Евклида



Решение:



Ответ:



Задание 2

Напишите программу для шифрования сообщения алгоритмом RSA (с генерацией открытого и секретного ключей)



Решение:



Ответ:

