

### Теоретический материал

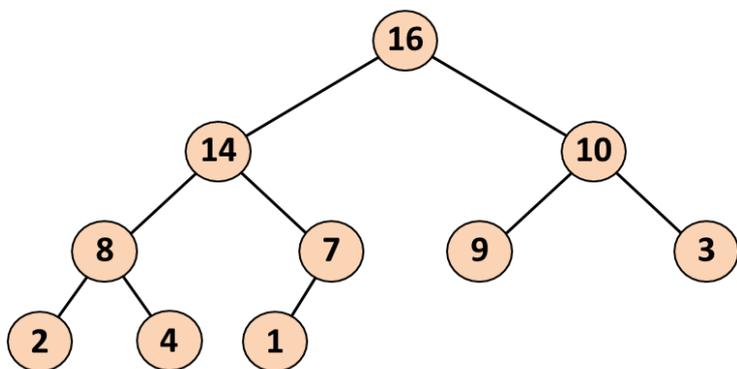
Куча (англ. heap) — это специализированная структура данных типа дерево, которая удовлетворяет свойству кучи: если  $B$  является узлом-потомком узла  $A$ , то  $\text{ключ}(A) \geq \text{ключ}(B)$ . Из этого следует, что элемент с наибольшим ключом всегда является корневым узлом кучи, поэтому иногда такие кучи называют max-кучами (в качестве альтернативы, если сравнение перевернуть, то наименьший элемент будет всегда корневым узлом, такие кучи называют min-кучами). Не существует никаких ограничений относительно того, сколько узлов-потомков имеет каждый узел кучи, хотя на практике их число обычно не более двух.

Кучи обычно реализуются в виде массивов, что исключает наличие указателей между её элементами.

Над кучами обычно проводятся следующие операции:

- найти максимум или найти минимум: найти максимальный элемент в max-куче или минимальный элемент в min-куче, соответственно
- удалить максимум или удалить минимум: удалить корневой узел в max- или min-куче, соответственно
- увеличить ключ или уменьшить ключ: обновить ключ в max- или min-куче, соответственно
- добавить: добавление нового ключа в кучу.
- слияние: соединение двух куч с целью создания новой кучи, содержащей все элементы обеих исходных.

### Реализация двоичной кучи на основе массива



16	14	10	8	7	9	3	2	4	1				
----	----	----	---	---	---	---	---	---	---	--	--	--	--

- Корень дерева храниться в ячейке  $H[0]$  – максимальный элемент
- Индекс родителя узла  $i$ :  $Parent(i) = \lfloor (i-1)/2 \rfloor$
- Индекс левого дочернего узла:  $Left(i) = 2i + 1$
- Индекс правого дочернего узла:  $Right(i) = 2i + 2$

### Очередь с приоритетом

**Очередь с приоритетом** — это абстрактный тип данных, описывающий структуру данных, в которой каждый фрагмент обладает определенным приоритетом. В отличие от очереди, освобождающей элементы по принципу «первым вошел, первым вышел», очередь с приоритетом обслуживает элементы в соответствии с приоритетом: сначала она удаляет данные с наивысшим приоритетом, затем данные с последующими по рангу приоритетами (или, наоборот, начинает с наименьших значений).

Очередь с приоритетом поддерживает две обязательные операции — добавить элемент и извлечь максимум (минимум). Предполагается, что для каждого элемента можно вычислить его приоритет — действительное число.

Основные методы, реализуемые очередью с приоритетом, следующие:

**insert(ключ, значение)** — добавляет пару (ключ, значение) в хранилище;

**extract\_minimum()** — возвращает пару (ключ, значение) с минимальным значением ключа, удаляя её из хранилища.

При этом меньшее значение ключа соответствует более высокому приоритету.

В некоторых случаях более естественен рост ключа вместе с приоритетом. Тогда второй метод можно назвать **extract\_maximum()**.

В качестве примера очереди с приоритетом можно рассмотреть список задач работника. Когда он заканчивает одну задачу, он переходит к очередной — самой приоритетной — то есть выполняет операцию извлечения максимума. Начальник добавляет задачи в список, указывая их приоритет, то есть выполняет операцию добавления элемента.

Одной из популярных реализаций очереди с приоритетом является куча.

### Задание 1

**Задача:**

На вход программе подается массив, элементы которого расположены в произвольном порядке. Создать из массива минимальную или максимальную двоичную кучу (см. для примера слайды 4 -10 лекции).

**Решение:**

**Ответ:**

### Задание 2

**Задача:**

Создать класс «Двоичная куча» (максимальная куча). Реализовать для класса конструктор, формирующий кучу из произвольного массива, конструктор по умолчанию (создание пустой кучи). Для класса реализовать методы: поиск максимума, удаление максимума, добавление нового элемента в кучу, слияние двух куч<sup>1</sup>

**Решение:**

**Ответ:**

### Задание 3

**Задача:**

Задача о связывании канатов. Дан список (массив) канатов различной длины, которые требуется связать, по два за раз, в порядке, который приведет к наименьшим затратам. Затраты на соединение двух канатов равны сумме их длин, а общие затраты равны сумме соединения всех канатов. На выходе программа должна выдать порядок связывания канатов и суммарные затраты. Решить задачу на основе использования двоичной кучи (см. слайды 28-29 лекции)

**Решение:**

**Ответ:**

<sup>1</sup> Слияние куч – задание со «звездочкой»

#### Задание 4\*

##### Задача:

Напишите функцию, которая принимает двоичное дерево в качестве параметра и возвращает *true*, если это двоичная куча (максимальная или минимальная), и *false*, если нет.

##### Решение:



##### Ответ:



#### Задание 5\*

##### Задача:

Реализовать алгоритм пирамидальной сортировки массива (слайды 19-25 лекции)

##### Решение:



##### Ответ:



#### Задание 6\*

##### Задача:

Реализовать очередь с приоритетом на базе двоичной кучи. На основе очереди с приоритетом сделать *todo list*<sup>2</sup>, для которого пользователь либо добавляет новое задание, имеющее название (одно слово) и приоритет (целое число), либо запрашивает задание с максимальным приоритетом из списка дел и делает его (помечает как выполненное, выводит за пределы очереди). Предусмотреть возможность редактирования задания.

##### Решение:



##### Ответ:



---

<sup>2</sup> «ToDo list» — приложение, которое позволяет пользователям добавлять, редактировать и удалять задачи, над которыми они хотят работать, а также отмечать задачи как выполненные, не удаляя их.